

Default

Heiko Schröder

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Default		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Heiko Schröder	February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Default	1
1.1	»Mehrfach Einfügen« für Finalwriter V1.51 (Stand: 27.04.97)	1
1.2	vorwort	2
1.3	Installation	2
1.4	Benutzung	3
1.5	anbei	3
1.6	wettbewerb	4
1.7	Das FinalWriter-Makro-Paket	4
1.8	Sonst noch was?	4
1.9	Entwicklung	5
1.10	Was kommt in den nächsten Versionen?	6
1.11	Bekannte Probleme	6

Chapter 1

Default

1.1 »Mehrfach Einfügen« für Finalwriter V1.51 (Stand: 27.04.97)

»Mehrfach Einfügen 1.51«

ist ein ARexx-Script für Finalwriter zum einfachen, millimetergenauen Vervielfältigen von unendlich vielen Grafik-Objekten. Sie können die Kopien automatisch verschieben und/oder drehen lassen.

Vorwort

Installation für FW3, FW4 & 5

Benutzung

bekannte Probleme

Anbei

Sonst noch was?

Wettbewerb

Entwicklung

NEU

Das FinalWriter-Makro-Paket

Zukunft

Sollte Ihnen das Makro gefallen, so schicken Sie bitte einen Vote an

aminet-server@wuarchive.wustl.edu

Inhalt der EMail: RATE biz/swood/FW_MEf.lha <num>
(<num> ist eine Zahl von 1 bis 10)

Vielen Dank im voraus! Damit helfen Sie, daß dieses Script
auf der Aminet CD erscheint und somit Nicht-Internet-fähige
Amiga-User diese Version erhalten...

1.2 vorwort

Warum »Mehrfach Einfügen«?

- F R E E W A R E

Ganz einfach, weil es diese Möglichkeit in FW noch nicht gibt.

- Kopieren von (un)gruppierten Objekten mit Angabe der relativen Verschiebung
- die Kopien lassen sich auch automatisch drehen
- einfache Step-by-Step-Anweisungen (kann nichts schief gehen)

1.3 Installation

Entscheiden Sie sich für die entsprechende Makro-Version:

MEinfügen_V3.fwrexx - für FinalWriter 3
MEinfügen.fwrexx - für FinalWriter 4, 5 und höher

Sollten Sie schon eine ältere Version von »MEinfügen.fwrexx« benutzen:

1. Kopieren Sie die Datei »MEinfügen.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.

Haben Sie vorher noch nicht damit gearbeitet:

1. Kopieren Sie die Datei »MEinfügen.fwrexx« einfach in ihr FWMacros-Verzeichnis im Finalwriter-Ordner.
2. Starten Sie das Programm »RexxMast«.
3. Starten Sie »Finalwriter«.
4. Begeben Sie sich in das Menü "Benutzer - Andere - Voreinsteller...".
(Ab Version 5.05 nennt es sich: "User - Andere - Voreinsteller...")
 - * "Aktionen" - Neu
 - * "Name des Menüpunktes" - Meinfügen
 - * "Befehl" - "Typ" - ARexx-Script
 - * "Befehl" - "Auswählen" (MEinfügen.fwrexx)
 - * "Funktionstastenkürzel" - F9
 - * "Akzeptieren"
 - * "Sichern"

1.4 Benutzung

Markieren Sie das (die) Objekt(e) die Sie kopieren möchten.

Starten Sie das Makro mit Hilfe der Belegung (F9).
Jetzt müssen Sie nur noch die Anzahl der Kopien, die horizontale, vertikale Verschiebung und den Drehwinkel eingeben.

Ebenfalls ist es möglich eine Seite anzugeben, auf der die Kopie erstellt werden soll. Existiert diese nicht, so werden Seiten eingefügt.

Das wars dann auch schon.

Beispiele sind als FW-Dokument vorhanden.
Einfach »FW_MEinfügen-Dok.fw« in FW einladen und nachlesen, wie es funktioniert.

PS: ??? FinalWriter-Bug ???

Bei einer Linie, ist die Drehung nicht möglich.
Bei der Programmierung ergaben sich Probleme, wenn sich die Linie nicht auf Seite 1 befindet. Deshalb habe ich diese Möglichkeit erst einmal abgeschaltet.

1.5 anbei

Mit »Mehrfach Einfügen 1.50« erhalten Sie ein Makro, das Ihnen die Arbeit mit Grafiken erleichtert.

Es fördert auch die Phantasie. ;-)
Mit ein bisschen Übung kann man wunderbare Grafiken erstellen.

Ich dachte mir man könnte vielleicht einen
Wettbewerb
veranstalten.

1.6 wettbewerb

Wie wäre es mit einem Wettbewerb? Kreative Köpfe braucht das Land...

Erwecken Sie FinalWriter zu neuem Leben.
Gestalten Sie mit diesem Makro außergewöhnliche Figuren, Logos usw.

Schicken Sie mir Ihre Ergebnisse. Geben Sie die Daten (Anzahl,
Verschiebung, Drehung usw.) mit an.
Ich sammle sie und werde alle als Paket ins Aminet uploaden.

Also, trauen Sie sich... und zeigen Sie was in Ihnen und Final-
Writer steckt.

1.7 Das FinalWriter-Makro-Paket

Das ist ganz neu... 7 nützliche Makros für FinalWriter:

Compress	V2.0 - Online FW-Dokument Komprimierung
FontCode	V2.0 - einfaches Erreichen "exotischer" Zeichen
FontLook	V3.0 - Schriftarten-Übersicht
Mehrfach Einfügen	V2.0 - Kopieren/Drehen von Objekten
Objekte ausrichten	V1.0 - wie der Name schon sagt
Suchen & Ersetzen	V1.0 - spezielle Form der FW-Funktion
MoreTextBlock	V1.0 - mehr als nur 37 Zeichen/Textblock

Alle Makros besitzen eine eigene Bedienoberfläche und weisen diverse
Neuerungen auf.

Alle zusammen für nur 25.00 DM. Bestellungen unter meiner
Adresse

.

Nähere Informationen und Screenshots finden Sie unter
»biz/swood/FW_AllInOne.lha«.

1.8 Sonst noch was?

Verbesserungen, Tips oder andere Probleme mit Finalwriter bitte an mich senden. Ich versuche eine Lösung zu finden.

Heiko Schröder
 Arnoldstr. 1
 04299 Leipzig
 E-Mail: s93324@fh-telekom-leipzig.de (bis 08/97)
 age@thepentagon.com (NetForward)

Leipzig, den 27. April 1997

PS: FinalWriter97 ist im Anmarsch, nähere Infos unter
<http://www.softwood.com>

Andere Projekte im Aminet

docs/lists/DTypeGuide.lha - Übersicht von Amiga-Datatypes
 V120 - englisch (Stand: 06.03.97)
 docs/lists/LibGuide.lha - Übersicht von Amiga-Library's
 V1423 - englisch (Stand: 08.04.97)
 docs/hyper/FGP_1996.lha - aktuelle Daten, Fakten und Resultate
 zur Formel 1 - 1996
 biz/swood/FW_Font.lha - Makros zum Umgang mit Schriftarten
 - V2.71 - deutsch
 biz/swood/FW_LhaLoadSave.lha - Makros zur Online Komprimierung
 - V1.00 - deutsch

1.9 Entwicklung

- 1.51 27.04.97 - bei Auswahl von gruppierten Objekten, bleibt die Gruppierung nach der Berechnung erhalten - jetzt auch bei FW V3;
 - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES
 * MEinfügen.fwrex long - normal (5469 Bytes)
 * MEinfügen.fwrex - optimiert (4225 Bytes)
 * MEinfügen_V3.fwrex long - normal (5697 Bytes)
 * MEinfügen_V3.fwrex - optimiert (4424 Bytes)
- 1.50 08.04.97 - Auslieferung einer speziellen Version für FW3 (FW-ARexx-Befehle besitzen unterschiedliche Optionen)
 - bei Auswahl von gruppierten Objekten, bleibt die Gruppierung nach der Berechnung erhalten;
 - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWARES
 * MEinfügen.fwrex long - normal (5469 Bytes)
 * MEinfügen.fwrex - optimiert (4225 Bytes)
 * MEinfügen_V3.fwrex long - normal (5701 Bytes)
 * MEinfügen_V3.fwrex - optimiert (4428 Bytes)
- 1.40 06.03.97 - Abfrage der Zahlennotation (.punkt oder ,komma)
-

- bisher brach das Makro ab, wenn unter GLOBAL kein . Punkt eingestellt war
- Abfang von Falsch-Eingaben in den Requestern
 - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
 - * MEinfügen.fwrex.long - normal (4917 Bytes)
 - * MEinfügen.fwrex - optimiert (3787 Bytes)
- 1.30 01.01.97 - Kopien können ab sofort auf anderen Seiten erstellt werden; (bisher nur auf ausgewählter Seite möglich)
- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
 - * MEinfügen.fwrex.long - normal (3329 Bytes)
 - * MEinfügen.fwrex - optimiert (2582 Bytes)
- 1.20 18.12.96 - Erhöhung der Geschwindigkeit durch Herabsetzen der Ansichtsgröße (optional)
- Beibehalten der vorher eingestellten Ansicht
 - nicht veröffentlicht
- 1.10 01.12.96 - die Dokumentenfenster-Abfrage in FW korrigiert;
- Abfrage der Drehung bei ausgewählten Objekten; wurde in V1.00 vergessen; SORRY....
 - Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
 - * MEinfügen.fwrex.long - normal (2528 Bytes)
 - * MEinfügen.fwrex - optimiert (1885 Bytes)
- 1.00 10.09.96 - erste Veröffentlichung
- Auslieferung der optimierten ARexxVersion mit Hilfe von REXXOPT 1.7 (9.1.95) © by PROXITY SOFTWAREWORKS
 - * MEinfügen.fwrex.long - normal (2354 Bytes)
 - * MEinfügen.fwrex - optimiert (1742 Bytes)

1.10 Was kommt in den nächsten Versionen?

? ? ?

Ihre Anregungen an
mich

.

1.11 Bekannte Probleme

In der Version 3 (und 4?) von FW gibt es Probleme beim Auslesen der Koordinaten von gruppierten Objekten.

Demzufolge kommt es zu Problemen beim Kopieren von gruppierten Objekten. Dies wurde mir erst vor kurzem mitgeteilt.

Ansonsten funktioniert das Makro 1a.

Dieser Bug ist auf alle Fälle in V5 beseitigt worden.
